



<p>Objectifs</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprendre l'architecture RCP/OSGi ✓ Construire des IHM SWT/JFace ✓ Concevoir des plugins Eclipse performants ✓ Maitriser la distribution de l'application 	<p>Public</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Développeur ✓ Chef de projet ✓ Architecte logiciel 	<p>Prérequis</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Connaissance de Java 	 <p>Durée 4 jours</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Introduction

- Ecosystème Eclipse, Eclipse Indigo
- L'interface d'Eclipse : le workbench, les perspectives, les vues et les éditeurs, les pages de préférences, launch configurations.

Architecture Eclipse

- Architecture OSGi : bundles, fragments, fichier MANIFEST.MF
- Architecture Eclipse : plugins, fragments, features, RCP, e4
- Extensions et points d'extension, fichier plugin.xml
- Le PDE : outil de développement de plugins

Standard Widget Toolkit (SWT)

- Présentation, comparaison avec AWT et Swing
- Les widgets simples et les containers (Button, Text, Group, ...)
- Les widgets évolués : Tree, Table, ...
- Les gestion des positions : les Layouts et LayoutData
- La gestion des ressources : Font, Color, Images
- La gestion des événements : Events et Listeners
- Utilisation de Window Builder pour créer ses IHM

La librairie JFace

- Présentation de JFace
- Les viewers et le pattern MVC
- Input, ContentProvider et LabelProvider
- Registries : gestion des couleurs, fontes et images
- Widgets pour faciliter l'écriture des pages de préférences

Les points d'extensions standards

- Les vues, perspectives, préférences, properties et wizards
- Les commandes, handlers, menus et expressions
- Les adapter factories
- Les mécanismes d'aide en ligne (statique, contextuelle).

Les API standards

- Les classes principales : Runtime, Platform, Plugin, Logger ...
- Les événements : sélection, synchronisation de vues
- Le data binding, le drag and drop et le copier/coller
- Les Jobs et les UIJobs
- Les actions, opérations et commandes, gestion du undo/redo.
- La gestion des ressources et du workspace

Définir un nouveau point d'extension

- Principes, modélisation
- Définition, schéma, paramètres
- Codage java et extension du point d'extension

Rich Client Platform (RCP)

- Mettre en place l'IHM : Advisors, Workbench, ActionBar ...
- Création d'une configuration de produit, branding RCP
- Gestion de l'internationalisation
- De RCP à RAP (Rich Ajax Platform) : faire tourner son application RCP dans un navigateur web. Bonnes pratiques et single sourcing.

L'industrialisation et la livraison

- Feature, produit, repository p2
- La gestion des tests de l'application (noyau et IHM)
- Livraison manuelle de l'application
- Livraison multi plateforme avec le delta pack
- Introduction aux outils de livraison 'headless'

Exercices

- Une quinzaine d'exercices illustrant les concepts sur le thème d'une agence de location.