


<p style="text-align: center;">Objetivos</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprensión de la arquitectura E4/OSGi ✓ Creación de las GUI SWT / JFace ✓ Diseño de una aplicación Eclipse 4 ✓ Dominio de la distribución de la aplicación 	<p style="text-align: center;">Público</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Programador ✓ Jefe de proyecto ✓ Arquitecto de Software 	<p style="text-align: center;">Prerrequisitos</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Conocimientos de Java 	<div style="text-align: center;">  <p>Duración 4 días</p> </div>
--	---	--	---

Arquitectura Eclipse

- Arquitectura OSGi: bundles, fragments, fichero MANIFEST.MF
- Arquitectura Eclipse 4: plugins, fragments, features, RCP
- Extensiones y puntos de extensión, fichero plugin.xml
- El PDE: herramienta de desarrollo de plugins

El modelo de aplicación

- Contenido del modelo de aplicación: parts, commands...
- El editor de modelo y el model spy
- Definición de la estructura de la GUI
- Los fragmentos de la aplicación y los processors

Standard Widget Toolkit (SWT)

- Los widgets simples y los containers (Button, Text, Group, ...)
- Los widgets complejos: Tree, Table, ...
- La gestión de las posiciones: los Layouts y LayoutData
- La gestión de los recursos: Font, Color, Images
- La gestión de eventos: Events y Listeners
- Utilización del Window Builder para crear sus GUI

La librería JFace

- Presentación de JFace
- Los viewers y el pattern MVC
- Input, ContentProvider y LabelProvider
- Registries: gestión de los colores, fuentes e imágenes
- Widgets para facilitar la escritura de las páginas de preferencias

La inyección y las anotaciones

- Descripción del mecanismo de inyección Eclipse 4
- Las anotaciones específicas de la inyección
- Las anotaciones complementarias (preferencias, event)
- Dinámica de instanciación

Los contextos de inyección

- Jerarquía de los contextos de inyección
- Actualización de un contexto de inyección (Addons, ...)
- Visualización de los contextos con el context spy

Las anotaciones de comportamiento

- Gestión de las vistas y de los editores
- Gestión de los handlers de comando

Diálogos

- Gestión de las preferencias
- Gestión de los property y de los wizards

Los servicios E4

- El ModelService y la actualización del modelo
- El PartService para gestionar la GUI
- El SelectionService y la gestión de selección
- El EventBroker, la gestión de eventos y el event Spy
- Los otros servicios

Los API internos

- El data binding, el drag and drop y el copiar/pegar
- Los Jobs y los UIJobs
- Las operaciones y los comandos, la gestión del undo/redo.
- La gestión de los recursos y del workspace

Look and Feel, CSS

- Modificación del código para integrar los CSS
- Escritura del CSS, sintaxis y editor
- Integración del CSS dentro de la aplicación
- Utilización del CSS Spy

Definir un nuevo punto de extensión

- Principio, modelización, definición, esquema, parámetros
- Codificación Java y extensiones del punto de extensión

La industrialización y la entrega

- Feature, producto, repository p2
- Gestión de la internacionalización (plugin, modelo, código)
- Entrega manual de la aplicación
- Entrega multi plataforma con el delta pack
- Introducción al maven tycho

Ejercicios

- Unos quince ejercicios ilustrando los conceptos relacionados con el tema de una agencia de alquiler, desarrollados usando Eclipse Luna (4.4)