

<p>Objetivos</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprensión del proyecto Eclipse Modeling ✓ Estudiar el lenguaje Ecore ✓ Modelizar un concepto de negocio ✓ Generar el código a partir del modelo 	<p>Público</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Programador ✓ Arquitecto de Software 	<p>Prerrequisitos</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Nociones de modelización ✓ Conocimientos de Java 	 <p>Duración 1 día</p>
--	---	--	---

Modelización

- Histórico y intereses
- Estado del arte : lenguajes / herramientas

Modeling / EMF

- Histórico del proyecto
- Role en Eclipse
- Descripción de los principales componentes

Ecore

- Descripción del lenguaje
- Jerarquía de los componentes
- Propiedades de cada componente
- Definición de las relaciones
- Validación básica del modelo
- Los diferentes editores (árbol, gráfico, texto)

Herramientas

- Herramientas EMF
- El proyecto de modelización
- Los diferentes editores Ecore
- Crear su modelo
- Gestionar las relaciones
- Gestionar los tipos de datos
- El import/export de los modelos

Generación por defecto

- El modelo de generación (genmodel)
- Los parámetros principales
- Las capas generadas
- Utilizar la generación
- Exploración el código generado

Generación Personalizada

- Los principios de protección
- Modificar las clases generadas
- Modificar los generadores por defecto
- Parametrizar la validación

API Modeling

- Recorrido genérico del modelo
- Cargar un modelo y instanciar objetos del modelo
- Escuchar las modificaciones

Industrialización

- Utilizar EMF en un proyecto
- Las interacciones entre proyectos
- Políticas de gestión de la sobrecarga de código
- Versiones de modelo

Utilización avanzada

- Los puntos de extensión de EMF (factory, validación)
- Introducción a la generación de código (M2T, Xtend, Acceleo)