


<p>Objectifs</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Comprendre le projet Eclipse Modeling ✓ Etudier le langage Ecore ✓ Modéliser un concept métier ✓ Générer le code à partir du modèle 	<p>Public</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Architectes ✓ Développeurs 	<p>Pré-requis</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Notions de modélisation ✓ Connaissance de Java 	 <p>Durée 1 jour</p>
--	--	--	---

Modélisation

- Historique et intérêts
- Etat de l'art : langages / outils

- Les principes de protection
- Modifier les classes générées
- Modifier les générateurs par défaut
- Paramétrer la validation

Modeling / EMF

- Historique du projet
- Rôle dans Eclipse
- Description des principaux composants

API Modeling

- Parcours générique du modèle
- Charger un modèle et instancier des objets du modèle
- Ecouter les modifications

Ecore

- Description du langage
- Hiérarchie des composants
- Propriétés de chaque composant
- Définition des relations
- Validation basique du modèle
- Les différents éditeurs (arbre, graphique, texte)

Industrialisation

- Utiliser EMF dans un projet
- Les interactions entre projets
- Politiques de gestion de la surcharge du code
- Présentation de genModelAddon
- Versions de modèle

Outils

- Outils EMF
- Le projet de modélisation
- Les différents éditeurs Ecore
- Créer son modèle
- Gérer les relations
- Gérer les types de données
- L'import/export de modèles

Utilisation avancée

- Les points d'extension d'EMF (factory, validation)
- Introduction à la génération de code (M2T, Xtend, Acceleo).

Génération par défaut

- Le modèle de génération (genmodel)
- Les paramètres principaux
- Les couches générées
- Utiliser la génération
- Exploration du code généré

Génération Personnalisée