

Objectifs	Public	Pré-requis	
<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Approfondir les notions EMF et Ecore</li> <li>✓ Etudier la génération Xtend 2</li> <li>✓ Etudier la génération Acceleo 3</li> <li>✓ Intégrer ces notions dans un atelier (optionnel + 1j)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Développeurs</li> <li>✓ Architectes</li> <li>✓ Chefs de projet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Connaître EMF/Ecore</li> </ul>	 Durée 1 jour 2 jours si studio

### Présentation

- Objectifs de la génération
- Etat de l'art

### Langage Xtend

- Présentation / Cas d'utilisation
- Description du langage de programmation
- Description du langage de templates
- Manipulation du modèle
- Relation au méta modèle
- Gestion du polymorphisme
- Méthode de lancement des templates
- Relation avec XText
- Exemples

### Génération sur mesure M2T / Acceleo

- Présentation Acceleo 3
- Description du langage et des outils
- Manipulation du modèle et relation au méta modèle
- Gestion du polymorphisme
- Lancement des templates acceleo

### Industrialisation

- Intégrer la génération spécifique
- Comparaison des technologies JET/Xtend/Acceleo
- La gestion du classpath
- Appel des générateurs dans du Java ou du ant
- Stratégies de surcharge de code

### Studio de développement (1j optionnel)

- Intégrer les générateurs de code dans un studio
- Rappels sur l'architecture RCP
- Rappels sur les commandes (Eclipse 3 et Eclipse 4)
- Intégration des générateurs sur des fichiers de modèles
- Mise en place de la génération automatique