


<p style="text-align: center;">Objectifs</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Apprendre à modéliser avec EMF / Ecore ✓ Générer et gérer du code produit par EMF ✓ Générer du code avec Xtend et Acceleo ✓ Utiliser XText ou EMF Forms pour éditer un modèle ✓ Créer un éditeur graphique du modèle (GMF, Sirius) 	<p style="text-align: center;">Public</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Développeur ✓ Chef de projet ✓ Architecte logiciel 	<p style="text-align: center;">Pré-requis</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ Notions de modélisation ✓ Connaissances de Java/Eclipse 	 <p style="text-align: center;">Durée 3 jours</p>
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Modeling / Eclipse Modeling Framework (EMF)

- Historique du projet, présentation du projet Modeling
- EMF / Acceleo/ Xtend / EMFForms / Xtext / GMF / Sirius

- Présentation du framework EMF Forms
- Le modèle de vue, layouts et éléments
- L'intégration dans une application
- Le paramétrage sur mesure des écrans.

Ecore

- Description du langage et des composants
- Définition des relations
- Les différents éditeurs Ecore (textuels, arbres, graphiques...)
- Créer et gérer son modèle
- L'imbrication de modèles

Editeurs graphiques

- Présentation des technologies de base :
GEF, Draw2D, GMF Runtime et GMF Tooling, Eugenia
- Introduction à Sirius
- Création d'une représentation graphique du modèle
- Concepts d'éditeurs avec Sirius

Génération EMF

- Le modèle de génération (genmodel) et ses paramètres
- Exploitation de la génération et principes de protection
- Modifier les classes générées et les générateurs par défaut
- Paramétrer la validation

XText

- Présentation du framework,
- La grammaire du modèle
- Fragments et workflow de génération
- L'auto complétion, la validation, les quickfixes
- Cas d'application concrets : Xcore, Spray, XTend
- Intégration de générateurs Xtend dans un éditeur Xtext

API EMF

- Parcours générique du modèle
- Charger un modèle, instancier les objets du modèle
- Ecouter les modifications

Industrialisation

- Utiliser Modeling dans un projet
- Les points d'extension EMF : validation, factory
- GenModelAddon, pour séparer le code généré du modifié
- Intégrer les éditeurs et générateurs dans un studio Eclipse 4

Génération de code avec Xtend

- Présentation du langage Xtend / Cas d'utilisation
- Manipulation du modèle et relation au méta modèle
- Ecriture et lancement des classes de génération

Exercices

Une quinzaine d'exercices concrets réalisés à partir de VOTRE méta-modèle et développés en utilisant la dernière version d'Eclipse.

Génération de code avec Acceleo

- Présentation Acceleo, description du langage et des outils
- Manipulation du modèle et relation au méta modèle
- Ecriture et lancement des templates Acceleo

IHM avancé avec EMF Forms